



# Τεχνολογίες αιχμής στην εκπαιδευτική πράξη

Διημερίδα  
**Σάββατο  
7 Μαρτίου 2015**



Προσέλευση - Υποδοχή Επισκεπτών									
ΑΙΘΟΥΣΑ ΕΚΔΗΛΩΣΕΩΝ "ΟΔΥΣΣΕΑΣ ΕΛΥΤΗΣ"									
Καλωσόρισμα - Χαιρετισμοί									
Α' Κεντρική Ομιλία: Ο ανθρώπινος εγκέφαλος ως τεχνολογία αιχμής στην Παιδεία									
Β' Κεντρική Ομιλία: Μια καινοτόμος πρόταση για την εξάσκηση της προσοχής των παιδιών πρώτης σχολικής ηλικίας									
Γ' Κεντρική Ομιλία: Το eTwinning ως μέσο ανάπτυξης των δεξιοτήτων μαθητών και εκπαιδευτικών									
Δ' Κεντρική Ομιλία: Προσεγγίσεις για τη χρήση των tablet στη διδασκαλία: Το παράδειγμα των Εκπαιδευτηρίων Αυγουλέα-Λιναρδάτου									
ΔΙΑΛΕΙΜΜΑ - ΕΛΑΦΡΥ ΓΕΥΜΑ									
Αίθουσες	13	14	16	22	23	26	32	33	37
Κατηγορίες	e-Learning	Hardware	Οργάνωση Εκπαιδευτικών Μονάδων	Περιβάλλον	Ειδική Αγωγή	Μουσεία-Αρχαιολογικοί Χώροι	Τέχνη και Τεχνολογία	Εκπαιδευτικά Εργαλεία	Online Education APNOS
09.00-09.30									
09.30-10.00									
10.00-12.00									
12.00-13.00									
13.00-13.35	Σύγχρονη τηλεκατάρτιση: Χρήση του λογισμικού Microsoft Lync για την πραγματοποίηση ζωντανών διαδικτυακών μαθημάτων	Ποτέ ξανά δε θα σκεφτείτε το κόστος του μελανιού στην εκπαιδευτική σας μονάδα	Η αξιοποίηση των Τεχνολογιών στην εκπαιδευτική διαδικασία από το 2005 μέχρι σήμερα - Πλεονεκτήματα και δυσκολίες. Το παράδειγμα των εκπαιδευτηρίων Δούκα	Μεθοδολογικές προσεγγίσεις, διδακτικές στρατηγικές και εφαρμογές ΤΠΕ στο πρόγραμμα περιβαλλοντικής εκπαίδευσης με τίτλο: Λέμε όχι στην υπεραίλιση – αφήνω τον γόνο να γίνει γονιός	Η ανίχνευση των Μαθησιακών Δυσκολιών στην παιδική και εφηβική ηλικία με το λογισμικό ανίχνευσης μαθησιακών δεξιοτήτων και αδυναμιών ΛΑΜΔΑ	Εκπαιδευτικά προγράμματα με τη χρήση Νέων Τεχνολογιών για μουσεία και μνημεία	Οι μεγάλοι ζωγράφοι πάνε στο Δημοτικό! Ένα σχέδιο εργασίας για το μάθημα των Εικαστικών και της Πληροφορικής στο Δημοτικό Σχολείο	Ψηφιακά Εργαλεία στην Ομαδοσυνεργατική Μάθηση. Παρουσίαση της Ερευνητικής Εργασίας Leonardo Da Vinci - Homo Universalis	Bett show 2015: Ιδέες και προτάσεις για τη διδασκαλία των μαθηματικών
13.35-14.10	Εμπλουτίζοντας τον παιδαγωγικό αντίκτυπο του Project Based Learning με τα εργαλεία MS OneNote και MS Sway	Μαθαίνοντας με το ipad	Πληροφοριακή πύλη για Εκπαιδευτικούς-Μαθητές-Γονείς	Συνεργατικά εργαλεία WEB 2.0 στην Περιβαλλοντική Εκπαίδευση	Μια καινοτομική τεχνολογική εφαρμογή γλωσσικής αξιολόγησης με στόχο την ανίχνευση δυσκολιών μάθησης στο γραπτό λόγο: Παρουσίαση εφαρμογής και προκαταρκτικά ερευνητικά δεδομένα	Επιστήμη, Τέχνη και Μαθηματικά: Αλληλεπιδραστική Μάθηση και Σύγχρονη Τεχνολογία	Animation: Η μεταφορά μιας ιστορίας σε κινούμενη εικόνα	Gerhi. Ένα ελεύθερο ψηφιακό εργαλείο ανάλυσης Κοινωνικών Δικτύων. Παρουσίαση, εφαρμογή σε τάξεις Δημοτικού και συμπεράσματα	Διδασκαλία αρχαίων κειμένων με τις νέες τεχνολογίες
14.10-14.45	Project-Based Learning – Απαραίτητα Εργαλεία και Σύγχρονες Πρακτικές	Δυνατότητες εκτύπωσης μέσω φορητών συσκευών και η εφαρμογή τους στην εκπαιδευτική διαδικασία	Η αξιοποίηση του Microsoft Office 365 για την οργάνωση της διδασκαλίας και της σχολικής μονάδας	Οργανώνοντας μια εκστρατεία στο σχολείο για μια «Καλύτερη Ζωή»: Η διαδικτυακή πλατφόρμα <a href="http://kalyterizoi.gr">http://kalyterizoi.gr</a>	Παρουσίαση ενός εκπαιδευτικού λογισμικού που καλλιεργεί τις συγγραφικές και αναγνωστικές δεξιότητες παιδιών Δημοτικού με μαθησιακές δυσκολίες	Τρισδιάστατη εικονική ξενάγηση με tablet στην Αρχαία Ακρόπολη, Ολυμπία και Κνωσό	Το animation ως εκπαιδευτικό εργαλείο στην τάξη	Ψηφιακά αποθετήρια ηλεκτρονικού εκπαιδευτικού υλικού. Οι περιπτώσεις των Moodle και Ekis	Ασφαλής κοινωνική δικτύωση και διδασκαλία
14.45-15.15	ΔΙΑΛΕΙΜΜΑ - ΚΑΦΕΣ								
15.15-15.50	Διαδραστική παράδοση στην τάξη – μελέτη στο σπίτι	-	-	-	Ειδική Αγωγή	-	-	Εκπαιδευτικά Εργαλεία	Online Education APNOS
15.50-16.25	Διαδραστική παράδοση στην τάξη – μελέτη στο σπίτι	-	-	-	Ο υπολογιστής μας μιλάει! Η τεχνολογία συνθετικής ομιλίας στην εκπαίδευση	-	-	Η χρήση του Skype μέσα στην τάξη	Bett show 2015: Ιδέες και προτάσεις για τη διδασκαλία της γλώσσας
16.25	Gamification στο Moodle: Τι μας διδάσκει η επιστημονική προσέγγιση των παιχνιδιών για την ενεργητική συμμετοχή των μαθητών	-	-	-	Εκπαιδευτικό υλικό «ΕΝΤΑΞΗ» – Μέθοδοι υποστήριξης παιδιών με δυσαναγνωσία, δυσγραφία, μνημονικές και αντιληπτικές δυσκολίες	-	-	30+1 δωρεάν και εύχρηστα εργαλεία για κάθε εκπαιδευτικό	Ανεστραμμένη διδασκαλία στην πράξη
16.25	ΛΗΞΗ ΕΡΓΑΣΙΩΝ 1ης ΗΜΕΡΑΣ								



# Τεχνολογίες αιχμής στην εκπαιδευτική πράξη

Διημερίδα  
Κυριακή  
8 Μαρτίου 2015



Αίθουσες	13	14	16	22	23	26	32	33
Κατηγορίες	Δημοτικό	Πληροφορική	Μαθηματικά	Ξενόγλωσση Εκπαίδευση	Προσχολική Αγωγή	Φυσικές Επιστήμες	Οικονομικά	Φιλολογικά
10.00-10.35	Σχεδιασμός & ανάπτυξη μαθησιακών αντικειμένων για τα μαθήματα του Δημοτικού με εργαλεία συγγραφής ηλεκτρονικών μαθημάτων	Online διδασκαλία πληροφορικής	Ο υπολογιστής ως εργαλείο μιας σύγχρονης διδασκαλίας στα μαθηματικά	Η χρήση της τεχνολογίας στην ξενόγλωσση εκπαίδευση στα Εκπαιδευτήρια Αυγουλέα-Λιναρδάτου	-	Κυνηγώντας τον Κόκκινο Πλανήτη: Ένα εκπαιδευτικό σενάριο με χρήση του MS Worldwide Telescope και του Geogebra	Online διδασκαλία οικονομικών θεωριών	Φιλολογικά μαθήματα & μοντέλα στοχευθείσας διδακτικών στόχων κατά το σχεδιασμό σεναρίων με παιδαγωγική αξιοποίηση ΤΠΕ
10.35-11.10	Bett show 2015: Ιδέες και προτάσεις για τη διδασκαλία των μαθηματικών στο Δημοτικό Σχολείο	Oracle Academy: Δωρεάν επιμορφώσεις για εκπαιδευτικούς Πληροφορικής	Εισαγωγή στο ορισμένο ολοκλήρωμα καταρχάς ως εμβαδόν και δημιουργία της συνάρτησης - ολοκλήρωμα	Τα ψηφιακά εργαλεία του μαθητή 2.0 και η αξιοποίησή τους στην ξενόγλωσση τάξη	Ενισχύοντας τη Σχολική Ετοιμότητα στο Νηπιαγωγείο με τη χρήση διαδραστικών ασκήσεων	Τι είναι το STEM Education. Παρουσίαση εφαρμογών στην Πρωτοβάθμια και Δευτεροβάθμια Εκπαίδευση	Νεανική Επιχειρηματικότητα και Νέες Τεχνολογίες	Έκθεση Α' Λυκείου: Οπτικός και γλωσσικός γραμματισμός
11.10-11.45	Η Microsoft στην Εκπαίδευση - Δωρεάν εργαλεία και υλικό για τους Εκπαιδευτικούς στο Δημοτικό	Εννοιολογική σκέψη και προγραμματισμός Η/Υ ενάντια στην παταγαλία και την τεχνοκρατία	Χρήση των tablet στο μάθημα των Μαθηματικών. Η περίπτωση των: Office Mix, Fluidmath, 7th Grade Math Learning Games	Τεχνολογία για την παραγωγή γραπτού και προφορικού λόγου στην τάξη ξένων γλωσσών. Βέλτιστες πρακτικές για την καθημερινή διδασκαλία	Δημιουργία ψηφιακής πινακοθήκης για τους μαθητές της Προσχολικής Ηλικίας	Συναρπαστικές μικροεφαρμογές με τα ελεύθερα λογισμικά της Algorix	Κοινωνική επιχειρηματικότητα και εκπαίδευση. Ένα καινοτόμο πρότζεκτ των μαθητών της Α' Λυκείου	Πρωτεύς: Εκπαιδευτικά σενάρια για τα γλωσσικά μαθήματα. Ένα παράδειγμα
11.45-12.15	<b>ΔΙΑΛΕΙΜΜΑ - ΚΑΦΕΣ</b>							
Αίθουσες	13	14	16	22	23	26	32	33
Κατηγορίες	Δημοτικό	Πληροφορική	Μαθηματικά	Ξενόγλωσση Εκπαίδευση	Προσχολική Αγωγή	Φυσικές Επιστήμες	Οικονομικά	Φιλολογικά
12.15-12.50	Γλωσσικό μάθημα και διαδραστικό παιχνίδι στη ΣΤ' Δημοτικού	Οι εξελίξεις στην Πληροφορική Παιδεία (Πρωτοβάθμια και Δευτεροβάθμια Εκπαίδευση)	Ελάχιστο στα μαθηματικά – ελάχιστο στη φύση	Benefits of using digital technology (tablets) for foreign language teaching in the classroom and introducing e-learning via applications created by the Goethe-Institut	Δάσκαλοι και μαθητές ...παίζουμε & μαθαίνουμε μαθηματικά στην Προσχολική Ηλικία. Μέθοδος le cuisenaire	Ανάπτυξη εκπαιδευτικών εφαρμογών STEM	Ο κινηματογράφος ως μέσο οικονομικής εκπαίδευσης	Βάζοντας τη Μεσαιωνική Ιστορία σε «τάξη»: Διδακτική αξιοποίηση της εφαρμογής Chropozoom στο μάθημα της Μεσαιωνικής Ιστορίας της Β' Γυμνασίου
12.50-13.25	Μια παλέτα λέξεις: Ένα διδακτικό σενάριο παραγωγής γραπτού λόγου για τη Δ' Δημοτικού		Βιωματική Διδασκαλία των Μαθηματικών στηριγμένη στη Σύγχρονη Τεχνολογία	Παρουσίαση για τη χρήση της τεχνολογίας στην ξενόγλωσση εκπαίδευση από το Βρετανικό Συμβούλιο	Δάσκαλοι και μαθητές ...παίζουμε & μαθαίνουμε μαθηματικά στην Προσχολική Ηλικία. Παιχνίδια στον Η/Υ	Προσομοιώσεις & οπτικοποίηση του μοντέλου του Bohr	Project: Επιχειρησιακή έρευνα – Marketing	Η ψηφιακή τεχνολογία ως μέσο σύνδεσης ανάμεσα στην τυπική εκπαίδευση και την άτυπη μάθηση της ιστορίας: Ένα προτεινόμενο σχέδιο μαθήματος
13.25	<b>ΛΗΞΗ ΕΡΓΑΣΙΩΝ ΔΙΗΜΕΡΙΔΑΣ</b>							